# 

# Projeto Integrador

Alunos: Érica Jahnke, João Vitor Pereira, Lucas Almeida, Lucas Freitas e Lucas Pouey.

Proposta:

Nossa proposta é uma calculadora IMC (que calcula o Índice de massa corporal) integrada a um software de troca de pontos. Desenvolvido e pensado para academias que buscam uma solução tecnológica de simples implementação que atraia e fidelize novos alunos de forma eficaz. Partimos da ideia de um sistema de recompensas que trouxesse um diferencial para a academia que fosse além do serviço em si.

Briefing

### Objetivos do projeto

1. **Atrair Novos Alunos**: Implementar um sistema de pontos que incentive a matrícula e a frequência, especialmente entre universitários.
2. **Fidelizar Alunos**: Aumentar a retenção através de recompensas que motivem os alunos a frequentar a academia regularmente.
3. **Estimular Indicações**: Criar um programa de indicação que beneficie tanto novos alunos quanto aqueles que fazem indicações, ampliando a base de clientes.
4. **Oferecer Benefícios Tangíveis**: Permitir que os alunos troquem pontos por produtos e serviços relevantes, como roupas de academia e suplementos.
5. **Facilitar a Implementação**: Desenvolver uma solução tecnológica simples e integrada que possa ser facilmente adotada pela academia.
6. **Promover a Marca**: Diferenciar a academia no mercado, destacando o sistema de recompensas como um diferencial competitivo.

### Público alvo

#### **1. Universitários (18 a 25 anos)**

* **Perfil**: Jovens adultos, em fase de transição para a vida independente, que buscam melhorar sua saúde e condicionamento físico.
* **Motivações**: Desejo de manter a forma, socialização, e redução do estresse acadêmico.
* **Comportamento**: Alta utilização de tecnologia e redes sociais; atraídos por promoções e recompensas.

#### **2. Adultos Jovens (26 a 35 anos)**

* **Perfil**: Profissionais em início de carreira, que buscam equilibrar trabalho e saúde.
* **Motivações**: Prevenção de doenças, aumento de energia e qualidade de vida.
* **Comportamento**: Valorizam a conveniência, preferem soluções rápidas e práticas, e são suscetíveis a programas de fidelidade.

#### **3. Adultos de Meia-Idade (36 a 50 anos)**

* **Perfil**: Profissionais estabelecidos, com responsabilidades familiares e que podem estar enfrentando mudanças físicas.
* **Motivações**: Manter a saúde, controlar peso, e prevenir doenças crônicas.
* **Comportamento**: Procuram informações sobre saúde e bem-estar, valorizam ferramentas que ajudem a monitorar seu progresso e preferem programas que incentivem a regularidade nas atividades físicas.

### Funcionalidades Principais

* **Cálculo de IMC**: O usuário insere peso e altura para calcular seu IMC e recebe uma interpretação do resultado, com base nisso o app pode sugerir uma dieta, respeitando restrições alimentares e a quantidade de refeições diárias que cada pessoa faz.
* **Acúmulo de Pontos**: Com base na frequência e nas metas de dietas, o usuário pode adquirir pontos para troca por diversos acessórios.
* **Registro e Histórico**: Permitir que os usuários visualizem seu histórico de cálculos de IMC e pontos acumulados.
* **Sistema de Indicação**: Integrar um recurso que possibilite a indicação de novos alunos, permitindo que ambos ganhem pontos.

### Comunicação e Marketing

* **Para universitários**: Usar redes sociais e influenciadores digitais para promover o app e o sistema de recompensas.
* **Para Adultos Jovens e de Meia-Idade**: Focar em marketing digital, e-mail marketing e workshops na academia que abordem saúde e bem-estar.

### Avaliação de Sucesso

* **Métricas de Adesão**: Monitorar o número de novos alunos matriculados e a frequência deles.
* **Engajamento no App**: Avaliar quantas vezes a calculadora de IMC é utilizada e quantos pontos são acumulados.
* **Feedback dos Usuários**: Coletar opiniões sobre a funcionalidade e a eficácia do sistema de recompensas.

Levantamento de requisitos

### **Requisitos Funcionais**

#### **Módulo de Calculadora IMC**

* **Entrada de Dados do Usuário**: O usuário deve informar os seguintes dados:
* Altura (em metros)
* Peso (em quilogramas)

#### **Módulo de Sistema de Recompensas (Troca de Pontos)**

* **Cadastro de Usuários**:
  + O usuário/aluno deve ser capaz de criar uma conta ou se registrar no sistema da academia, fornecendo informações básicas (nome, idade, altura, peso, e-mail, etc.).
* **Geração de Pontos**:
  + Pontos podem ser acumulados com base em atividades, como:
    - Presença em aulas ou treinos (registrada manualmente ou por um sistema integrado de check-in)
    - Cumprimento de metas de saúde (por exemplo, melhorar o IMC, perda de peso, frequência de atividades físicas)
* **Catálogo de Recompensas**:
  + Oferecer uma lista de recompensas que os alunos podem resgatar com seus pontos (produtos de nutrição, equipamentos, descontos em mensalidades, etc.).
* **Resgate de Recompensas**:
  + O aluno deve poder visualizar seu saldo de pontos e resgatar recompensas pelo sistema.
* **Sistema de Notificações**:
  + Notificações para o usuário sobre sua pontuação, novos desafios e recompensas disponíveis.

### 

### **Requisitos Não Funcionais**

#### **Usabilidade**

* Interface simples, intuitiva e adaptada para diversos perfis de usuários (alunos e administradores).
* Compatibilidade com diferentes dispositivos (mobile e desktop).

#### **Segurança**

* Armazenamento seguro dos dados dos usuários.
* Proteção dos dados pessoais e históricos de saúde dos alunos, com criptografia.
* Controle de acesso com autenticação (login por senha, possivelmente integrado com redes sociais).

#### **Desempenho**

* O sistema deve ser rápido para processar cálculos de IMC e gerar pontos.
* Capacidade de suportar múltiplos usuários simultaneamente, especialmente durante horários de pico de utilização.

Ferramentas utilizadas no projeto

* Para o site, na área de cadastro, usamos **HTML** e **CSS**.
* Para os scripts usamos **JavaScript** com o **Node.js**.
* Utilizamos **MySQL** para a modelagem do banco de dados, e o programa **BrModelo** para os esquemas Conceitual e Lógico.
* **Trello** foi utilizado para o gerenciamento de tarefas e organização do fluxo de trabalho, ajudando na definição de sprints e no acompanhamento do progresso.
* **Github** utilizado para controle de versão do código, permitindo o trabalho colaborativo e armazenamento seguro do projeto.

Site - HTML/CSS.

[Site.](https://github.com/ericajahnke/projeto-academia/tree/main/cadastro)

Scripts - JS.

[Calculadora TMB.](https://github.com/ericajahnke/projeto-academia/blob/main/tmb/tmb.js)

[Recompensas.](https://github.com/ericajahnke/projeto-academia/blob/main/recompensas/recompensas.js)

Banco de Dados - MySQL e BrModelo.

[Modelo Conceitual.](https://github.com/ericajahnke/projeto-academia/blob/main/banco%20de%20dados/Modelo%20Conceitual.jpg)

[Modelo Lógico.](https://github.com/ericajahnke/projeto-academia/blob/main/banco%20de%20dados/Modelo%20L%C3%B3gico.jpeg)

[Banco de Dados.](https://github.com/ericajahnke/projeto-academia/blob/main/banco%20de%20dados/bd.sql)